

Neujahrs – Catan

Benötigt wird Material aus

- Basisspiel
- Die Seefahrer
- Städte & Ritter
- Erweiterung zum Basisspiel für 5 – 6 Spieler
- Erweiterung für die Seefahrer für 5 – 6 Spieler
- Jubiläumsszenario „Die Kolonien“
- Erweiterung „Atlantis“
- Erweiterung „Händler & Barbaren“

Der Aufbau erfolgt entsprechend der nachstehenden Abbildung.



Gespielt wird nach folgenden Regelwerken:

- Basisspiel
- Die Seefahrer
- Vulkane auf Catan
- Die Fischer von Catan
- Ereignisse auf Catan
- Die magische 7
- Städte & Ritter
- Der Hafenmeister

Besonderheiten

Kombination „Städte & Ritter“ und „Ereignisse auf Catan“:

Erst wird der Ereigniswürfel zusammen mit dem roten Würfel aus der Städte & Ritter Erweiterung gewürfelt. Das Ereignis wird ausgeführt (Fortschrittskarten verteilen, Barbarenflotte weitersetzen bzw. Barbarenüberfall). Anschließend wird die oberste Karte vom Stapel „Ereignisse auf Catan“ aufgedeckt, ausgeführt und entsprechend die Rohstoffe verteilt.

Kombination „Ereignisse auf Catan“ und „Die magische 7“:

Wird eine „7“ gezogen, kann nicht geprüft werden, ob es sich um die Kombination „1“ und „6“ handelt oder nicht. Um dies zu ermöglichen, wird noch einmal das Ergebnis des roten Zahlenwürfels hinzugezogen. Ist es eine „1“ oder „6“, so erhält jeder Spieler, der am Zauberfeld eine Siedlung stehen hat, sofort kostenlos eine Fortschrittskarte von einem der drei Stapel, für eine Stadt gibt es sogar zwei Fortschrittskarten.

Die Fischer auf Catan:

Für 5 Fische darf auch ein Schiff gebaut werden. Bei Abgabe von 2 Fischen darf auch der Seeräuber statt des Räubers versetzt werden. Bei Abgabe von 3 Fischen darf von einem beliebigen Mitspieler ein Rohstoff oder eine Handelsware gezogen werden. Bei Abgabe von 4 Fischen darf aus der Bank keine Handelsware genommen werden. Für 7 Fische gibt es eine beliebige Fortschrittskarte.

Vulkane auf Catan:

Der Vulkan bricht in die Richtung aus, die durch den roten Würfel angezeigt wird.

Die Seefahrer:

Das besiedeln neuer Inseln gibt keine Sondersiegepunkte.

Es gewinnt der Spieler, der als erstes 16 Siegpunkte erreicht.